



## Den helt igennem ikke-officielle EURO 2024-turnering

### Formål:

Det gælder om at samle flest point i løbet af turneringen. Det koster 175 kroner at deltage. De 150 kroner går i vinderpuljen.

Resten går til spurtpræmier undervejs - det kommer jeg nærmere ind på senere i processen...

*Eksempel: Er vi 25 deltagere, så vil der være 625 kroner i puljen til spurtpræmier. Man kunne forestille sig, at der udloddes en spurtpræmie til den førende deltager efter den første tredjedel af de indledende kampe og så fremdeles. Men som sagt... mere information følger...*

**NY FORDELING VEDTAGET PR. 14. JUNI 2024:** Der er præmier fra vinderpuljen til de bedste tre deltagere:

- Nummer 1 får 37½ procent af puljen.
- Nummer 2 får 25 procent af puljen.
- Nummer 3 får 17½ procent af puljen.
- Nummer 4 får 12½ procent af puljen.
- Nummer 5 får 7½ procent af puljen.

Er der 10 deltagere - så er puljen på 1500 kroner - og fordelingen vil være henholdsvis 562,50, 375,- og 262,50, 187,50 og 112,50 kroner.

Er der 100 deltagere (I hope not - for så er jeg nok nødt til at tage ferie for at holde styr på stillingen) - så er puljen på 15.000 kroner... You do the math, som man siger...

Ved EURO2020 var der 34 deltagere, så vidt jeg husker... og ved FIFA2022 var der 31 deltagere, men det var jo også i Qatar.

#### Her er reglerne. Helt kort - eller... så kort som muligt:

- Det her er et **100 procent for sjov**-spil, som udelukkende er delt mellem venner, venners venner, kolleger, ekskoner og den slags. Eventuelle tvister udredes af undertegnede. Længere er den sådan set ikke. Husk... det er frivillige kræfter, der ligger bag.
- Kuponen (bestående af et excel-ark konverteret til PDF\*\*, som **SKAL have** deltagers navn og mobilnummer i filnavnet - fx: "EURO2024-Julian-Barnett-12345678") skal sendes på mail til [EURO2024@werge.dk](mailto:EURO2024@werge.dk) **senest fredag den 14. juni 2024 klokken 18.00**. Det er tre timer inden den første kamp (Tyskland-Skotland - not so bad) fløjtes i gang.
- Husk at skrive jeres fulde navn og navnet på jeres bud på en EM-topscorer i den mail, som I sender til mig. Skriv for en sikkerheds skyld også navn og land på jeres topscorerbud.
- De 175 kroner i deltagergebyr (kald det indskud) skal **sendes via MobilePay til 4093 4442** samtidig med, at I sender ovennævnte - og **senest fredag den 14. juni 2024 klokken 18.00**. Skriv EURO2024+navn i overførslen.
- I får - på mail - en bekræftelse fra mig inden for et døgn tid, når jeg har modtaget mail med PDF af excel-ark og MobilePay-overførsel.
- PDF og indskud returneres, hvis det modtages efter endt deadline - eller hvis der er fejl i PDF'en. Jeg vil naturligvis først forsøge at få jer til at rette fejlen og genfremsende, såfremt der er tid til det.
- Der vil blive sendt opdateringer og stillinger ud med rund hånd. Ikke nødvendigvis hver dag - men altså... med rund hånd. Det vil foregå på mail.
- Samtlige deltageres excel-ark bliver gemt som PDF hos undertegnede, medmindre I selv har klaret den\*\*.
- Samtlige deltagere vil snarest efter tilmelding figurere på: <http://pr4rent.dk/EURO2024/>, hvor stillingen løbende vil blive opdateret. Jeres mailadresser og telefonnumre vil ikke fremgå på hjemmesiden.
- Sammen med deltagernavn vil også deltagerens bud på EM-topscorer og EM-vinder figurere.
- Spurtpræmier udleveres løbende.
- Resultatet af konkurrencen kan ses samme sted snarest efter finalen - og gevinsterne udbetales senest to døgn efter EM-finalen via MobilePay.

#### Og så bliver det lidt nørdet - angående det vedhæftede excel-ark:

- Nej... det er IKKE mig, der har lavet det - men det er ret fantastisk.
- Fremgangsmåden er at forudsige de i alt 51 kampe ved EURO2024... Altså ciffertips... 1-0, 3-1, 4-4 og så'n...
- Efter I har **forudsagt de 36 indledende kampe**, så finder excel-arket selv ud af, hvordan ottendedelsfinalerne ser ud. Også med det finurlige 3'er-regnskab... Husk at 16 af de 24 hold går videre til ottendedelsfinalerne.

Smart, ikke?

*Eksempel: I antager, at første kamp (Tyskland-Skotland) ender 2-4 efter ordinær spilletid. Skriv 2 i det første felt og 4 i det andet.*

*Bemærk: Der er det lidt særlige ved dette mesterskab, at den sidste runde i grupperne åbenbart kan resultere i straffesparkskonkurrence. Det finder excel-arket selv ud af - så læg mærke til, om disse felter bliver aktive, når I udfylder det. Straffesparkskonkurrence giver IKKE ekstra point.*

- Derefter forudsiger I de otte kampe i ottendedelsfinalerne - og så fremdeles. Altså når de er udfyldt, kan I udfylde de fire kvartfinaler, derefter de to semifinaler og så finalen... Der er IKKE bronzekamp ved EM.
- BEMÆRK: De grå felter under samtlige knald-eller-fald-kampe angiver resultatet efter ordinær OG forlænget spilletid. Det lysegrå felt derunder angiver scoren i straffesparkskonkurrence.  
*Eksempel: I antager, at første ottendedelsfinale ender 2-2 efter ordinær spilletid og 2-3 efter forlænget, så skal I skrive 2-3 som resultat. Men tror I den ender 2-2 efter forlænget, så skal I angive resultatet af straffesparkskonkurrencen. Det kunne være 5-3. Derefter udpeger systemet selv vinderen af kampen og fører dét hold videre til næste niveau.*
- Der er IKKE afsat plads i arket til at angive turneringens topscorer. Navnet på denne skal skrives tydeligt i den mail, som I sender til mig med det vedhæftede excel-ark. Send gerne excel-arket som ensidet PDF\*\* - alternativt sørger jeg for at lave excel-arket om til PDF.
- Er der noget, I er i tvivl om, så kan en del af svarene formentlig findes på den hjemmeside, hvor jeg har fundet skemaet - den er her: [https://hermann-baum.de/excel/UEFA\\_EURO/en/](https://hermann-baum.de/excel/UEFA_EURO/en/)  
Alternativt spørger I bare!

### Hvordan får man point - og hvor mange?

Der er virkelig mange point at spille om - og gætter man både korrekt ciffertip og dermed udfald, så kan en enkelt kamp give 18 point i indledende runde. Så i teorien kan man få 36 x 18 point (648) bare ved at gætte alle de indledende.

Ydermere er der intet mindre end seks bonuskampe blandt de indledende kampe, hvor der er dobbelt op på point. Yes... et nyt tiltag. Altså teknisk set yderligere 6 x 18 point (108). Det er følgende kampe:

- Kamp 3: Spanien vs Kroatien
- Kamp 6: Slovenien vs Danmark
- Kamp 16: Spanien vs Italien
- Kamp 17: Danmark vs England
- Kamp 20: Holland vs Frankrig
- Kamp 30: Danmark vs Serbien

Læg dertil, at der er 8 point for korrekt gruppevinder (48) samt 8 point for hvert korrekt hold, man har med - altså 16 x 8 (128). Altså kan den virkelig dygtige og kyndige tipper hente 932 point på dén konto. Og derefter mangler der fortsat 15 kampe.

Men helt let er det selvfølgelig ikke...

### Indledende runde (36 kampe):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp (1-X-2-princippet): 6 point for korrekt udfald (altså: vinder "hjemmeholdet", så er det et 1-tal - ender kampen uafgjort, så x - vinder "udeholdet", så et 2-tal).
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær kamp (ciffertip): 12 point for korrekt score
- Man får point ved at forudsige korrekt gruppevinder: 8 point for korrekt gruppevinder

- Man får point for hvert hold, man har med videre fra gruppespillet til ottendedelsfinalerne (16 hold i alt): 8 point for hvert hold.
- Man får dobbelt antal point ved korrekt score og/eller udfald i de seks special-kampe (se ovenfor).

#### Ottendedelsfinaler (8 kampe):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp - altså inklusive eventuelt forlænget tid og straffesparkskonkurrence (1-2-princippet): 6 point for korrekt udfald.
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær OG forlænget kamp - altså ikke for mål scoret i straffesparkskonkurrence (ciffertip): 10 point for korrekt score.  
*BEMÆRK: Man får IKKE point hverken for ciffertip-gæt i forlænget spilletid eller straffesparkskonkurrencer.*
- Man får point for hvert hold, man har med videre fra ottendedelsfinalerne (8 hold i alt): 8 point for hvert hold.

#### Kvartfinaler (4 kampe):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp - altså inklusive eventuelt forlænget tid og straffesparkskonkurrence (1-2-princippet): 6 point for korrekt udfald.
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær OG forlænget kamp - altså ikke for mål scoret i straffesparkskonkurrence (ciffertip): 10 point for korrekt score.  
*BEMÆRK: Man får IKKE point hverken for ciffertip-gæt i forlænget spilletid eller straffesparkskonkurrencer.*
- Man får point for hvert hold, man har med videre fra kvartfinaler (4 hold i alt): 12 point for hvert hold.

#### Semifinaler (2 kampe):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp - altså inklusive eventuelt forlænget tid og straffesparkskonkurrence (1-2-princippet): 6 point for korrekt udfald.
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær OG forlænget kamp - altså ikke for mål scoret i straffesparkskonkurrence (ciffertip): 10 point for korrekt score.  
*BEMÆRK: Man får IKKE point hverken for ciffertip-gæt i forlænget spilletid eller straffesparkskonkurrencer.*
- Man får point for hvert hold, man har med videre fra semifinaler (2 hold i alt): 15 point for hvert hold.

#### Finale (1 kamp):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp - altså inklusive eventuelt forlænget tid og straffesparkskonkurrence (1-2-princippet): 10 point for korrekt udfald.
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær OG forlænget kamp - altså ikke for mål scoret i straffesparkskonkurrence (ciffertip): 20 point for korrekt score.  
*BEMÆRK: Man får IKKE point hverken for ciffertip-gæt i forlænget spilletid eller straffesparkskonkurrencer.*  
*BEMÆRK: Der er IKKE bronze-kamp ved EM!*

#### Samlet vinder af EURO2024:

- Man får 75 point for at forudsige det rigtige vinderhold.

- Man får 25 point for at forudsige det hold, som taber guldmedaljerne - altså taberne af finalen.

Samlet topscorer ved EURO2024:

- Man får 50 point for at forudsige den rigtige topscorer (også ved mere end en topscorer)\*.

**Det løse:**

Ved pointlighed:

Hvad gør vi, hvis to - eller flere - deltagere på en af de fem førende pladser har det samme antal point - hvilket er meget lidt sandsynligt?

Så kigger vi på, hvem der har flest antal korrekte ciffertip ud af samtlige 51 kampe!

Hvis det fortsat er lige, så deles præmiepuljen ligeligt.

--

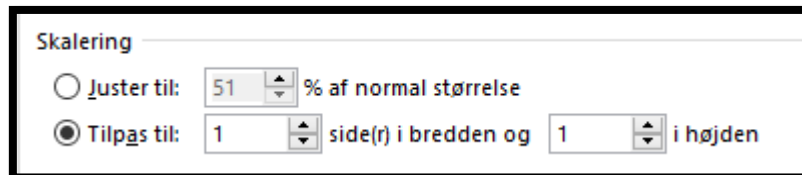
Lige en disclaimer: Jeg deltager selv i konkurrencen - min PDF bliver sendt til en af de andre deltagere, som en forsikring på, at jeg ikke bare ændrer opsætningen undervejs (som om dét skulle være nødvendigt).

Er noget uklart, så kontakt gerne undertegnede.

Held og lykke!

\*: *Topscoreren er naturligvis den (eller de) - i Uefa-regi - officielle topscorer(e).*

\*\**: Når I har udfyldt excel-arket, så klik "gem som" og vælg "PDF" i filformat, så burde det køre ... Men sørg for, at hele arket er på en side - ellers bliver det uoverskueligt. Hvis I vælger "print" i excel, så gå i sideopsætning, hvor I kan klikke dette felt af:*



Skalering

Juster til: 51 % af normal størrelse

Tilpas til: 1 side(r) i bredden og 1 i højden

**PS: Forbehold for trykfejl - råb højt, hvis I falder over noget graverende...**

Jeg håber, at I er klar.

Mvh. Jesper Werge, Flintebakken 82, 8240 Risskov

T: +45 4093 4442 - E: [jesper@werge.dk](mailto:jesper@werge.dk)