



## Den helt igennem ikke-officielle FIFA 2022-turnering.

### Formål:

Det gælder om at samle flest point i løbet af turneringen. Det koster 125 kroner at deltage. De 100 kroner går i vinderpuljen. Resten går til spurtpræmier - det kommer jeg nærmere ind på, når vi ved, hvor mange deltagere vi er...

*Eksempel: Er vi 25 deltagere, så vil der være 625 kroner i puljen til spurtpræmier. Man kunne forestille sig, at der udloddes en spurtpræmie til den førende deltager efter den første tredjedel af de indledende kampe og så fremdeles. Men som sagt... mere information følger...*

Der er præmier fra vinderpuljen til de bedste tre deltagere:

- Nummer 1 får 55 procent af puljen.
- Nummer 2 får 30 procent af puljen.
- Nummer 3 får 15 procent af puljen.

Er der 10 deltagere - så er puljen på 1000 kroner - og fordelingen vil være henholdsvis 550, 300 og 150 kroner.

Ved Euro2020 var der 34 deltagere, så vidt jeg husker... og altså en pulje på 3400 kroner... Og 1870 kroner til vinderen...

### Grundlæggende regler. Helt kort - eller... så kort som muligt:

- Det her er et 100 procent for sjov-spil, som er delt mellem venner og venners venner. Eventuelle tvister udredes af undertegnede. Længere er den sådan set ikke. Husk... det er frivillige kræfter, der ligger bag.

- Kuponen (bestående af et excel-ark konverteret til PDF\*\*, som SKAL have deltagers navn og mobilnummer i filnavnet - fx: "FIFA22-Julian-Barnett-12345678") skal sendes på mail til [fifa2022@werge.dk](mailto:fifa2022@werge.dk) **senest søndag den 20. november 2022 klokken 12.00**. Det er fem timer inden den første kamp (Qatar-Ecuador - what a game) fløjtes i gang.
- Husk at skrive jeres fulde navn og navnet på jeres bud på en VM-topscorer i den mail, som I sender til mig. Skriv for en sikkerheds skyld navn og land på jeres topscorerbud.
- De 125 kroner i deltagergebyr (kald det indskud) skal **sendes via MobilePay til 4093 4442 senest søndag den 20. november 2022 klokken 12.00**. Skriv Fifa2022+navn i overførslen.
- I får - på mail - en bekræftelse fra mig inden for et døgnns tid, når jeg har modtaget mail med PDF af excel-ark og MobilePay-overførsel.
- PDF og indskud returneres, hvis det modtages efter endt deadline - eller hvis der er fejl i PDF'en. Jeg vil naturligvis først forsøge at få jer til at rette fejlen og genfremsende, såfremt der er tid til det.
- Der vil blive sendt opdateringer og stillinger ud med rund hånd. Det vil foregå på mail.
- Samtlige deltagers excel-ark bliver gemt som PDF hos undertegnede, med mindre I selv har klaret den\*\*.
- Samtlige deltagere vil snarest efter tilmelding figurere på: <http://pr4rent.dk/fifa2022/>, hvor stillingen løbende vil blive opdateret.
- Sammen med deltagernavn vil også deltagerens bud på VM-topscorer samt link til deltagerens PDF af excel-arket figurere.
- Spurtpræmier udleveres løbende.
- Resultatet af konkurrencen kan ses samme sted snarest efter finalen - og gevinsterne udbetales senest to døgn efter VM-finalen via MobilePay.

#### Og så bliver det lidt nørdet - angående det vedhæftede excel-ark:

- Nej... det er IKKE mig, der har lavet det - men det er ret fantastisk.
- Fremgangsmåden er at forudsige de i alt 64 kampe ved Fifa2022... Altså ciffertips... 1-0, 3-1, 4-4 og så'n...
- Efter I har **forudsagt de 48 indledende kampe**, så finder excel-arket selv ud af, hvordan ottendedelsfinalerne ser ud. Smart, ikke?  
*Eksempel: I antager, at første kamp (Qatar-Ecuador) ender 2-4 efter ordinær spilletid (der eksisterer ikke andet end ordinær spilletid i de 48 indledende kampe!). Skriv 2 i det første gule felt og 4 i det andet.*
- Derefter forudsiger I de otte kampe i ottendedelsfinalerne - og så fremdeles. Altså når de er udfyldt, kan I udfylde de fire kvartfinaler, derefter de to semifinaler, bronze-kampen og så finalen...
- BEMÆRK: De grå felter under samtlige knald-eller-fald-kampe angiver resultatet efter ordinær OG forlænget spilletid. Det lysegrå felt derunder angiver scoren i straffesparkskonkurrence.  
*Eksempel: I antager, at første ottendedelsfinale ender 2-2 efter ordinær spilletid og 2-3 efter forlænget, så skal I skrive 2-3 som resultat. Men tror I den ender 2-2 efter forlænget, så skal I angive resultatet af straffesparkskonkurrencen. Det kunne være 5-3. Derefter udpeger systemet selv vinderen af kampen og fører dét hold videre til næste niveau.*
- Der er IKKE afsat plads i arket til at angive turneringens topscorer. Navnet på denne **skal** skrives tydeligt i den mail, som I sender til mig med det vedhæftede excel-ark. Send gerne excel-arket som PDF\*\* - alternativt sørger jeg for at lave excel-arket om til PDF.

#### Hvordan får man point - og hvor mange?

Der er virkelig mange point at spille om - og gætter man både korrekt ciffertip og dermed udfald, så kan en enkelt kamp give 18 point i indledende runde. Så teknisk set kan man få 48 x 18 point (864) bare ved at gætte alle de indledende. Læg dertil, at der er 8 point for korrekt gruppevinder (64) samt 8 point for hvert korrekt hold, man har med - altså 24 x 8 (196). Altså kan den virkelig dygtige og kyndige tipper hente 1124 point på dén konto. Og derefter mangler der fortsat 16 kampe.

Men helt let er det selvfølgelig ikke...

#### Indledende runde (48 kampe):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp (1-X-2-princippet): 6 point for korrekt udfald (altså: vinder "hjemmeholdet", så er det et 1-tal - ender kampen uafgjort, så x - vinder "udeholdet", så et 2-tal).
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær kamp (ciffertip): 12 point for korrekt score
- Man får point ved at forudsige korrekt gruppevinder: 8 point for korrekt gruppevinder
- Man får point for hvert hold, man har med videre fra gruppespillet til ottendedelsfinalerne (16 hold i alt): 8 point for hvert hold.

#### Ottendedelsfinaler (8 kampe):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp - altså inklusive eventuelt forlænget tid og straffesparkskonkurrence (1-2-princippet): 6 point for korrekt udfald.
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær OG forlænget kamp - altså ikke for mål scoret i straffesparkskonkurrence (ciffertip): 10 point for korrekt score.  
*BEMÆRK: Man får IKKE point hverken for ciffertip-gæt i forlænget spilletid eller straffesparkskonkurrencer.*
- Man får point for hvert hold, man har med videre fra ottendedelsfinalerne (8 hold i alt): 8 point for hvert hold.

#### Kvartfinaler (4 kampe):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp - altså inklusive eventuelt forlænget tid og straffesparkskonkurrence (1-2-princippet): 6 point for korrekt udfald.
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær OG forlænget kamp - altså ikke for mål scoret i straffesparkskonkurrence (ciffertip): 10 point for korrekt score.  
*BEMÆRK: Man får IKKE point hverken for ciffertip-gæt i forlænget spilletid eller straffesparkskonkurrencer.*
- Man får point for hvert hold, man har med videre fra kvartfinaler (4 hold i alt): 12 point for hvert hold.

#### Semifinaler (2 kampe):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp - altså inklusive eventuelt forlænget tid og straffesparkskonkurrence (1-2-princippet): 6 point for korrekt udfald.
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær OG forlænget kamp - altså ikke for mål scoret i straffesparkskonkurrence (ciffertip): 10 point for korrekt score.  
*BEMÆRK: Man får IKKE point hverken for ciffertip-gæt i forlænget spilletid eller straffesparkskonkurrencer.*

- Man får point for hvert hold, man har med videre fra semifinaler (2 hold i alt): 15 point for hvert hold.

#### Bronzekamp (1 kamp):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp - altså inklusive eventuelt forlænget tid og straffesparkskonkurrence (1-2-princippet): 6 point for korrekt udfald.
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær OG forlænget kamp - altså ikke for mål scoret i straffesparkskonkurrence (ciffertip): 10 point for korrekt score.  
*BEMÆRK: Man får IKKE point hverken for ciffertip-gæt i forlænget spilletid eller straffesparkskonkurrencer.*
- Man får 10 point for at forudsige det hold, som vinder bronzekampen - altså det hold, der slutter på VM's tredjeplads.

#### Finale (1 kamp):

- Man får point ved at forudsige korrekt udfald efter endt kamp - altså inklusive eventuelt forlænget tid og straffesparkskonkurrence (1-2-princippet): 10 point for korrekt udfald.
- Man får point ved at forudsige korrekt score i ordinær OG forlænget kamp - altså ikke for mål scoret i straffesparkskonkurrence (ciffertip): 20 point for korrekt score.  
*BEMÆRK: Man får IKKE point hverken for ciffertip-gæt i forlænget spilletid eller straffesparkskonkurrencer.*

#### Samlet vinder af Fifa2022:

- Man får 50 point for at forudsige det rigtige vinderhold.
- Man får 15 point for at forudsige det hold, som taber guldmedaljerne - altså taberne af finalen.

#### Samlet topscorer ved Fifa2022:

- Man får 30 point for at forudsige den rigtige topscorer (også ved mere end en topscorer)\*.

#### **Det løse:**

Lige en disclaimer: Jeg deltager selv i konkurrencen - min PDF bliver sendt til den seneste vinder, Hans Sandal, som en forsikring på, at jeg ikke bare ændrer opsætningen undervejs (som om det skulle være nødvendigt).

Er noget uklart, så kontakt gerne undertegnede.

Held og lykke!

\*: Topscoreren er naturligvis den (eller de) - i Fifa-regi - officielle topscorer(e).

\*\* : Når I har udfyldt excel-arket, så klik "gem som" og vælg "PDF" i filformat, så kører det...

**PS: Forbehold for trykfejl - råb højt, hvis I falder over noget graverende...**

Jeg håber, at I er klar.

Mvh. Jesper Werge, Flintebakken 82, 8240 Risskov  
T: +45 4093 4442 - E: [jesper@werge.dk](mailto:jesper@werge.dk)